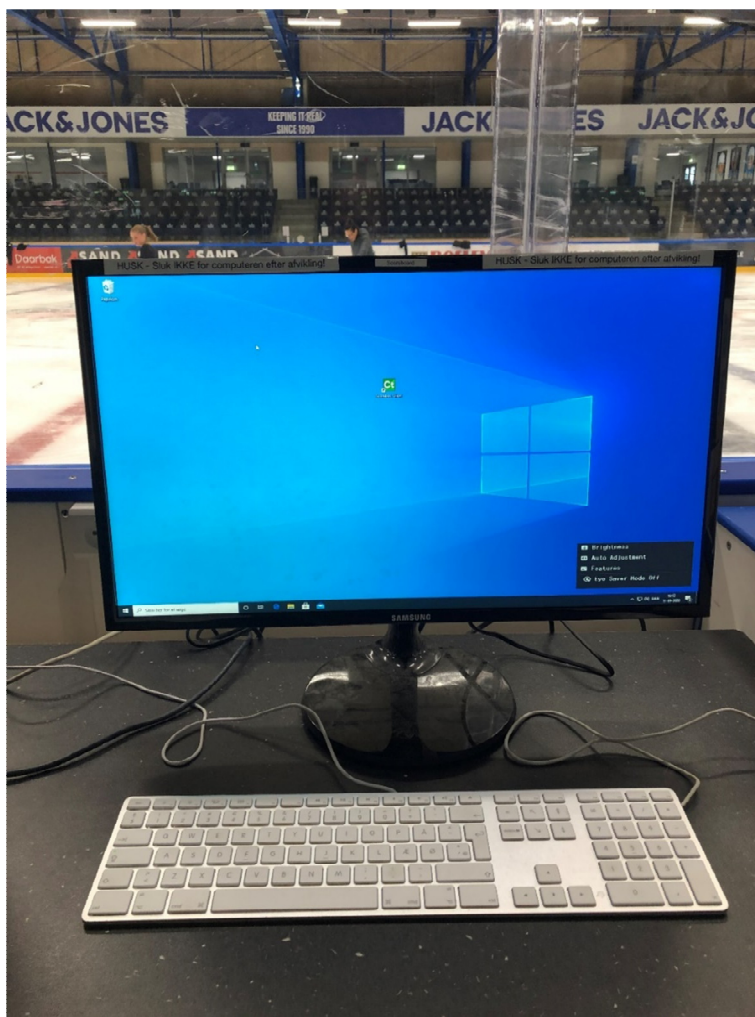


Scorebaord – Hal 1

Brugermanual



Ved spørgsmål kontaktes:

Chris Damgaard, 22909014

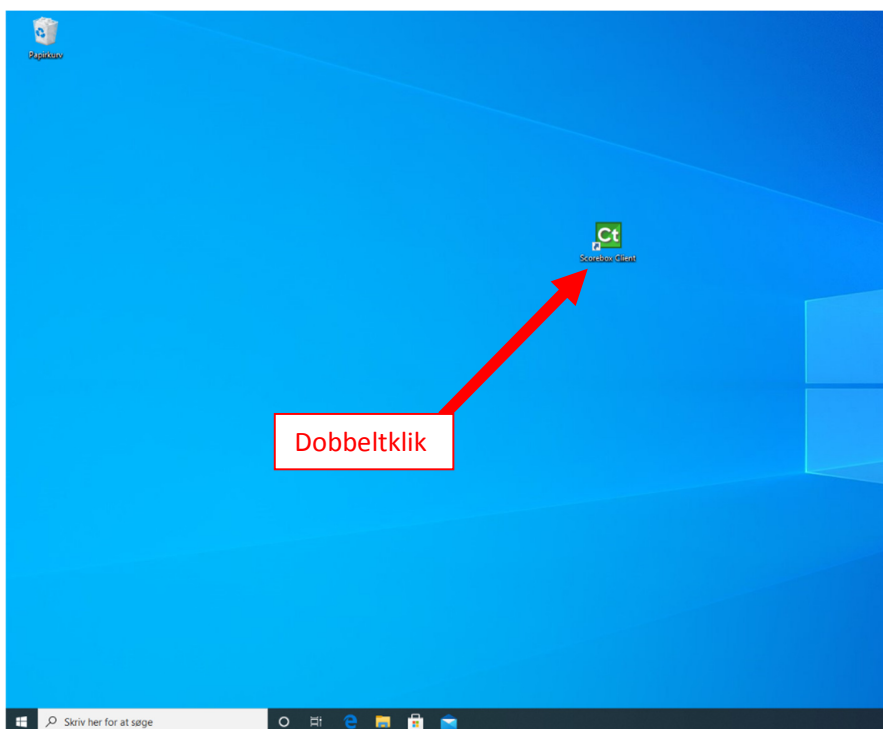
Per Skott, 20630871

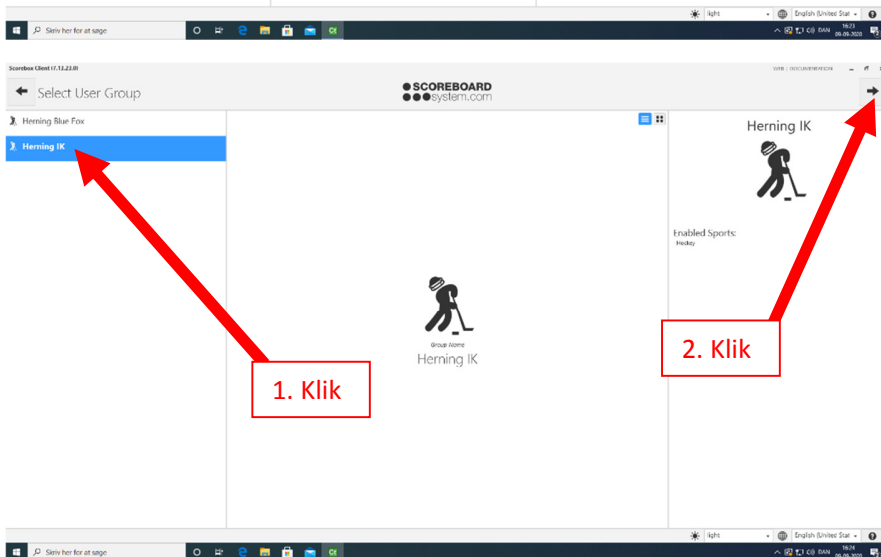
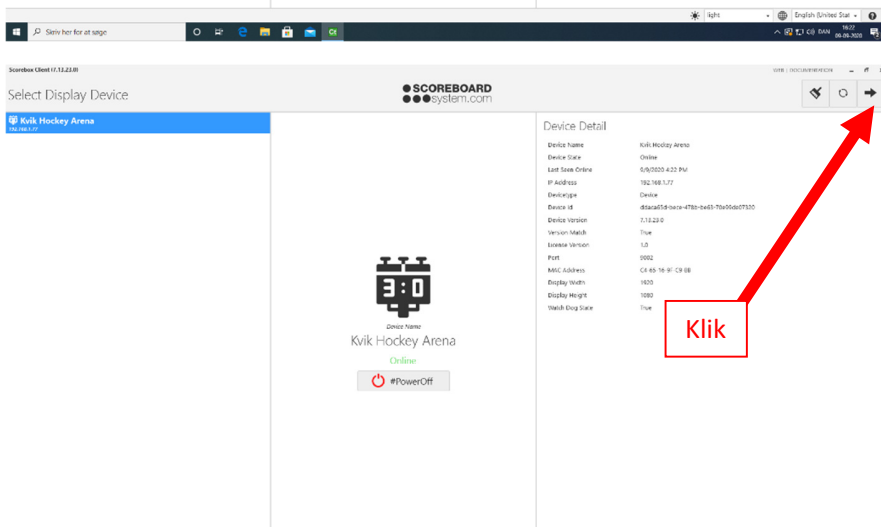
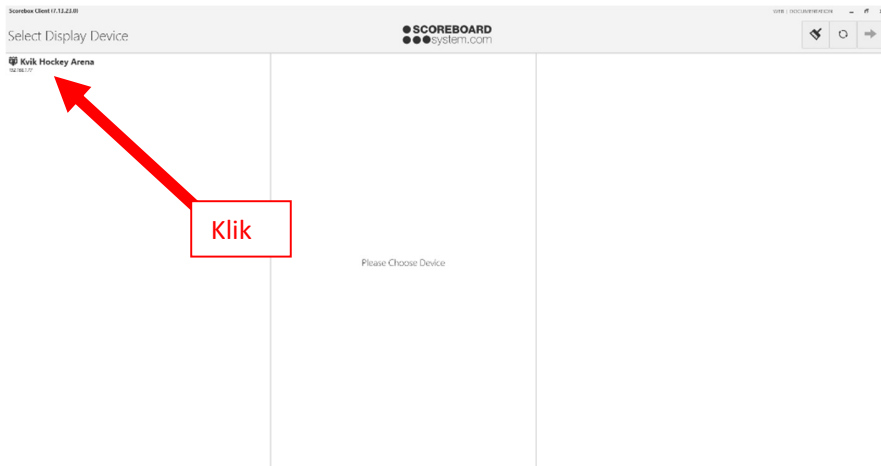
Kamp opstart

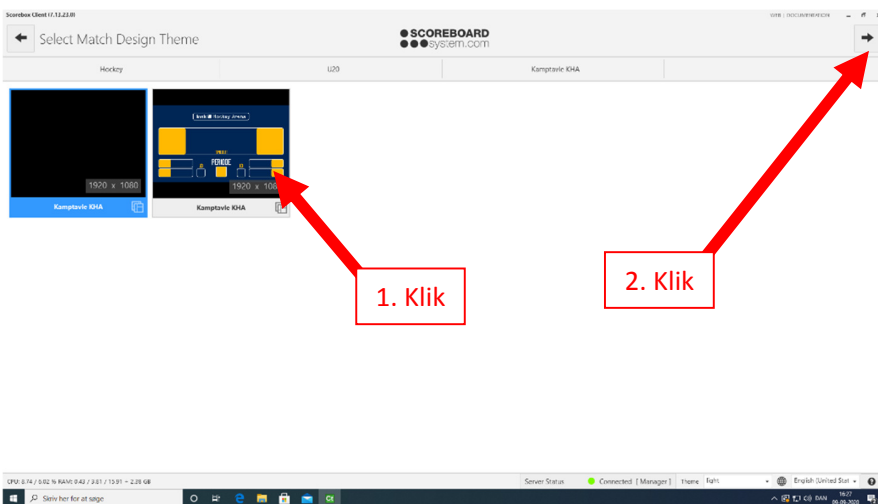
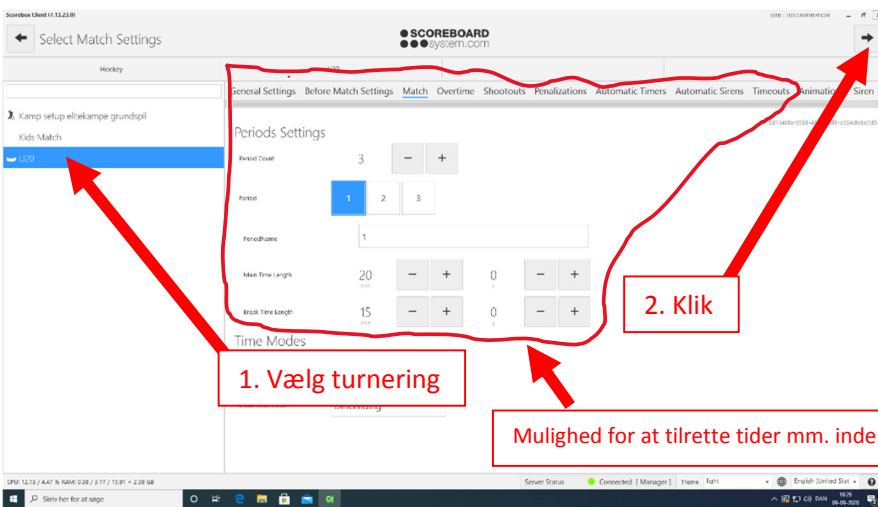
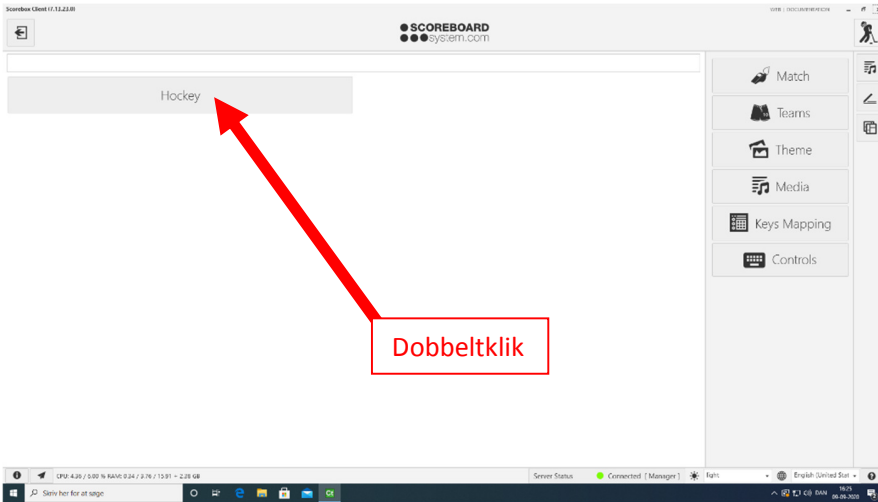
Denne manual beskriver hvordan man anvender scoreboard i Hal 1.

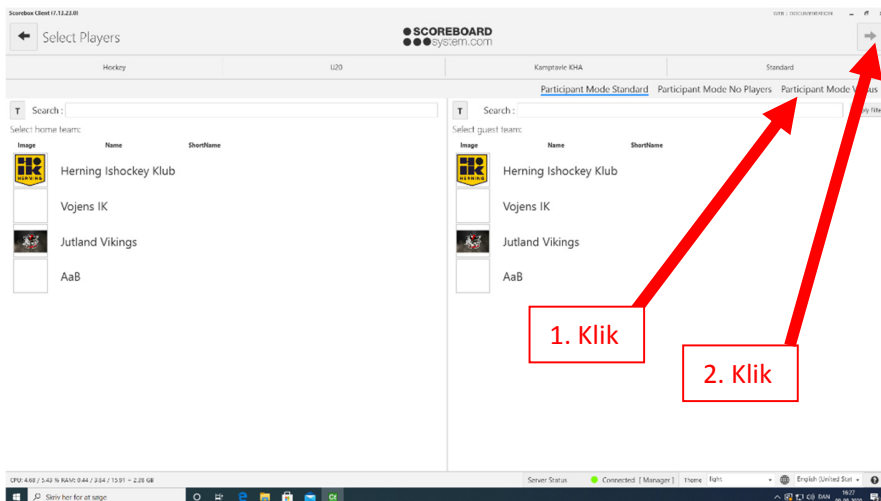
Vigtig!

- Computeren må ikke slukkes men skærmen sættes på standby
- Der må ikke installeres nyt SW eller ændre Windows opsætninger m.m. på denne computer



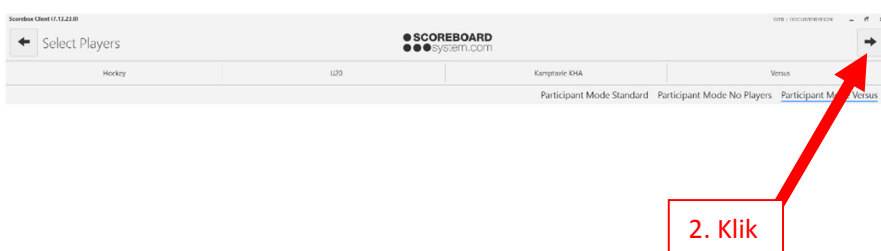






1. Klik

2. Klik



2. Klik

Home Name: Herning vs. Guest Name: Vojens

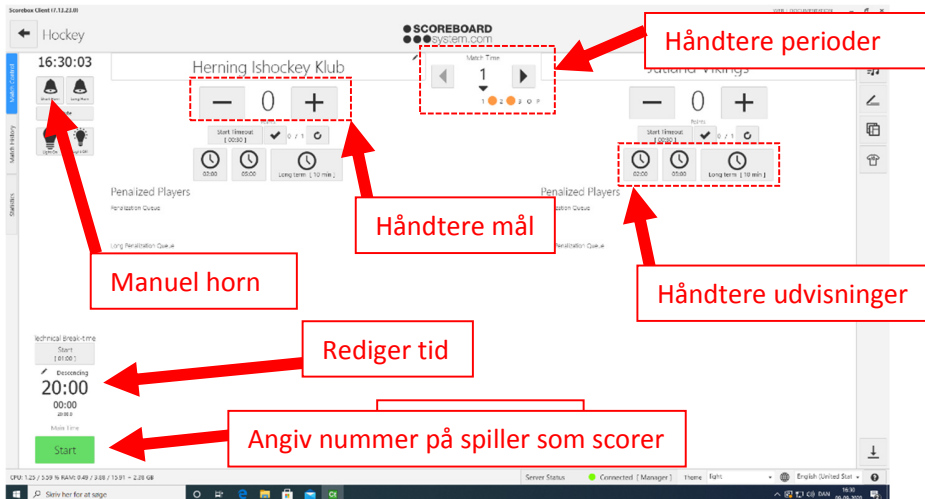
1. Skriv navne på hold

Systemet er nu sat op og klar til at afvikle kamp.

Det er i øjeblikket ikke muligt at sætte systemet op til at hornet til at lyde efter eksempelvis 1.5 min, som anvendes på de små hold. Der arbejdes på at finde en løsning på dette. Indtil da, skal man manuelt klikke på hornet for hvert skift.

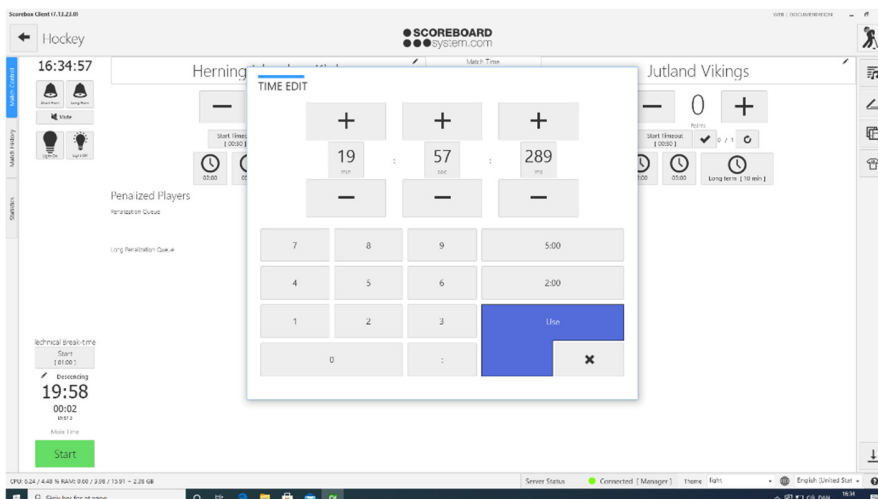
Afvikling af kamp

- Uret startes/stoppes med knappen i nederste venstre hjørne
- Tiden kan manuelt redigeres når uret er stoppet lige ovenfor start/stop knappen
- Perioden vises øverst i midten og skifter som udgangspunkt automatisk. Den kan dog manuelt ændret med pilene ved siden af
- Mål registreres ved at trykke på + ikonet for det pågældende hold



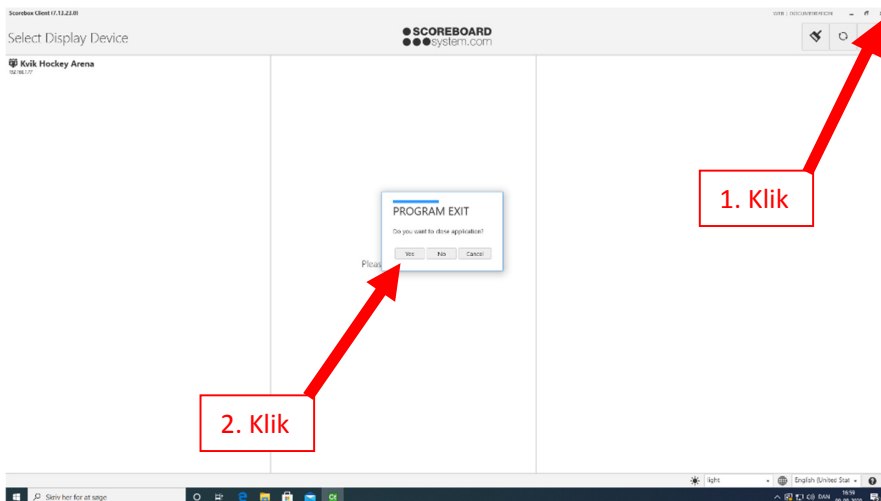
Manuel redigering af kamp tid

- Manuel redigering af tid gøres ved at trykke på "blyanten" i nederste venstre hjørne og indtaste direkte eller anvende +/- som vist i figuren nedenfor



Kamp afslutning

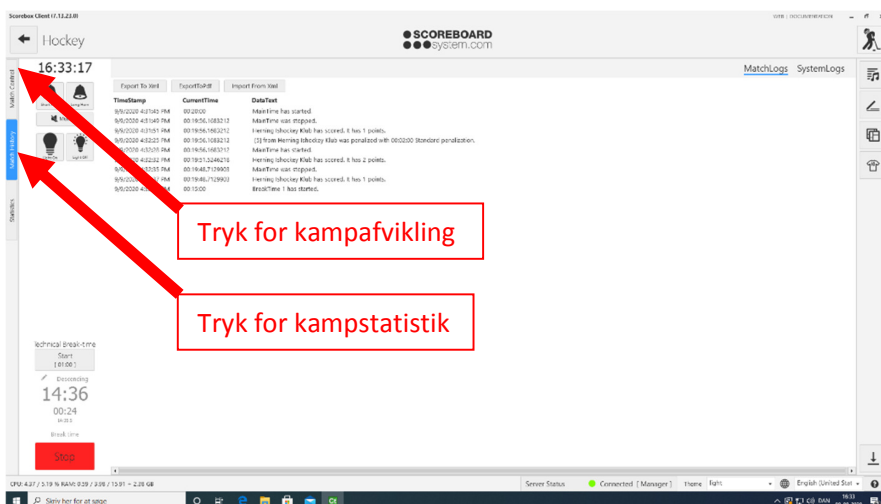
- Kampen afsluttes ved at lukke programmet som vist nedenfor. Husk computeren må ikke slukkes



Diverse

Historik og statistik

- Historik for kampen som eksempelvis hvornår ur er startet/stoppet kan ses som vist nedenfor



Manual redigering af layout

- Layoutet på scoreboard kan manuelt ændres som vist nedenfor. Som udgangspunkt skifter systemet dog automatisk

